



UNIwersytet  
Warszawski



# Tworzenie interaktywnych materiałów dydaktycznych na platformie Kampus: narzędzia H5P – szkolenie zaawansowane

## Program szkolenia

1. Powitanie, informacje organizacyjne
2. Aktywność interaktywne materiały (H5P)
  - a. Do czego służy aktywność interaktywne materiały.
  - b. Rodzaje materiałów (harmonijka, prezentacja, fiszki, przeciągnij na obrazek, punkty na obrazku, interaktywne wideo, oś czasu, zbiór interakcji, gra memory, porównaj obrazki).
  - c. Ocenianie interaktywnych materiałów.

Szkolenie opracowały i prowadzą trenerki Centrum Kompetencji Cyfrowych UW.