**Szkolenie on-line**

**„****Aplikacje Quizlet, Kahoot i Socrative jako uzupełnienie zajęć zdalnych i stacjonarnych”**

Celem szkolenia dla nauczycieli akademickich jest:

* Rozwinięcie kompetencji w zakresie korzystania z aplikacji ułatwiających naukę
* Omówienie i przybliżenie podstawowych funkcji aplikacji Kahoot, Quizlet i Socrative;
* Przedstawienie zaawansowanych funkcji tych aplikacji;
* Przećwiczenie używania przedstawionych funkcji.

**Prowadzący: mgr Katarzyna Michta (Wydział Orientalistyki)**

**Termin**

* 17.12.2020 oraz 18.12.2020 w godzinach 10:00-12:30

W trakcie trwania szkolenia przewidziane są przerwy.

Szkolenie będzie realizowane przez aplikację Google Meet.

**Ramowy program**

1. Powitanie uczestników, sprawdzenie listy obecności (10 min.)
2. Zakładanie konta na Kahoot;
3. Kahoot w wersji darmowej – pytania zamknięte (ABCD) oraz slajdy;
4. Kahoot Pro i Premium – dodatkowe funkcje (płatny!);
5. Ćwiczenia.
6. Zakładanie konta Quizlet;
7. Funkcje podstawowe – tworzenie zestawów fiszek, funkcje LEARN, WRITE, SPELL, TEST;
8. Gry ułatwiające naukę – dopasowanie, grawitacja;
9. Quizlet live jako narzędzie aktywizujące studentów;
10. Ćwiczenia.
11. Tworzenie konta na Socrative;
12. Tworzenie quizów – pytania zamknięte, otwarte, prawda/fałsz.
13. Testy na Socrative – forma zadawania pracy domowej i/lub bieżącego sprawdzania wiedzy.
14. Space race i Exit ticket jako narzędzia aktywizujące studentów;
15. Ćwiczenia.

Podsumowanie, zakończenie, przekierowanie uczestników do wypełnienia post-testu na platformę [www.szkolenia-rozwoj.uw.edu.pl](http://www.szkolenia-rozwoj.uw.edu.pl) (10 min.)

Szkolenie on-line „Aplikacje Quizlet, Kahoot i Socrative jako uzupełnienie zajęć zdalnych i stacjonarnych”   
jest realizowane w ramach Programu zintegrowanych działań na rzecz rozwoju Uniwersytetu Warszawskiego, realizowanego w latach 2018-2022 i współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój.